

### Laboratorio Semana III

#### Conversión de Expresiones Regulares a AFND

El algoritmo para convertir expresiones regulares a AFNDs opera construyendo recursivamente el AFND en base a las expresiones regulares particulares. Los AFND a construir son los siguientes

Expresión Regular	Autómata Finito No Determinístico Generado
$r = \lambda$	
$r = a$	
$r = r_1 r_2$	
$r = r_1 + r_2$	
$r = r_1^*$	

Nótese que en los constructores recursivos, el algoritmo asume que los conjuntos de estados de los AFND a combinar son disjuntos. Al aplicar el algoritmos constructivamente esto puede garantizarse simplemente renombrando los estados de manera que nunca se repitan.

A continuación, algunas expresiones regulares y el AFND generado aplicando el algoritmo.

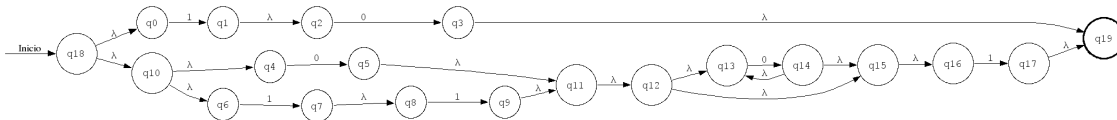


Figura 1: AFND generado a partir de la expresión regular  $10 + (0 + 11)0^*1$

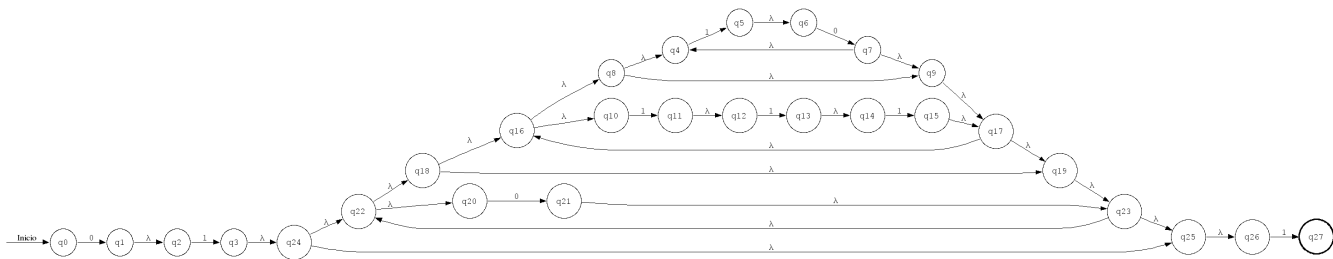


Figura 2: AFN generado a partir de la expresión regular  $01(((10)^* + 111)^* + 0)^*1$

### Conversión de AFND a AFD

Sea  $M = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$  un AFND con  $\lambda$ -transiciones, se construye un AFD equivalente  $M' = \langle Q', \Sigma, \delta', q'_0, F' \rangle$  tal que

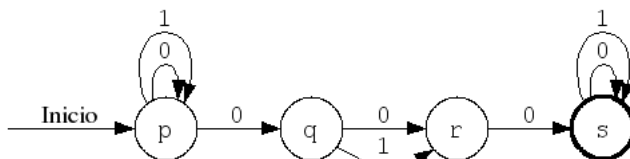
- $Q' = 2^Q$ , esto es los estados del AFD son los conjuntos del conjunto de partes de  $Q$ . Cada uno de los estados de  $M'$  representa los posibles estados en los que se encuentra  $M$  en un momento particular de su ejecución.
- $F' = \{s \mid s \in Q' \wedge \exists f \in F \wedge f \in s\}$ , esto es, cualquier estado en  $Q'$  que contenga un estado final de  $M$  será estado final en  $M'$ .
- $q'_0 = [q_0]$ , esto es, el estado inicial de  $M'$  es el estado que representa al conjunto  $\{q_0\}$  donde  $q_0$  es el estado inicial de  $M$ . La notación  $[q]$  es equivalente a decir “el estado que representa al conjunto  $\{q\}$ ” y es encontrada en la literatura con frecuencia.
- $\delta'([q_1, q_2, \dots, q_i], a) = [p_1, p_2, \dots, p_j] \iff \delta(\{q_1, q_2, \dots, q_i\}, a) = \{p_1, p_2, \dots, p_j\}$ , esto es, la nueva función de transición se construye tomando la unión de los estados destino resultantes de aplicar  $\delta$  en  $M$  a los estados representados en el estado  $q$  de  $M'$ . Si el AFND tiene  $\lambda$ -transiciones, entonces debe calcular la  $\lambda$ -CLAUSURA del conjunto.

Nótese que el algoritmo producirá muchos estados inalcanzables, sin embargo, si se construye la función  $\delta'$  comenzando desde el estado inicial y continuando solamente con los estados que aparezcan como resultado de la construcción (buscando en profundidad como en DFS), se obtienen sólo los estados alcanzables desde el inicial. A continuación, algunos AFND convertidos a AFD usando el algoritmo:

	0	1
p	p, q	p
q	r	r
r	s	-
s	s	s

1. Sea el AFND  $M = \langle \{p, q, r, s\}, \{0, 1\}, \delta, p, \{s\} \rangle$  con  $\delta$  definida como

Una representación gráfica del AFND sería



Primero calculamos la nueva  $\delta'$  partiendo del estado  $[p]$  que es el inicial de  $M'$ . Así nos queda

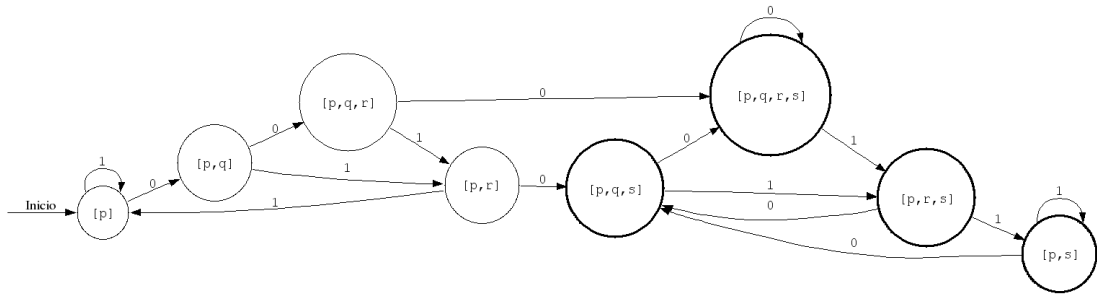
$$\begin{aligned}
 \delta'([p], 0) &= [p, q] \\
 \delta'([p], 1) &= [p] \\
 \delta'([p, q], 0) &= [p, q, r] \\
 \delta'([p, q], 1) &= [p, r]
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\delta'([p, q, r], 0) &= [p, q, r, s] \\
\delta'([p, q, r], 1) &= [p, r] \\
\delta'([p, r], 0) &= [p, q, s] \\
\delta'([p, r], 1) &= [p] \\
\delta'([p, q, r, s], 0) &= [p, q, r, s] \\
\delta'([p, q, r, s], 1) &= [p, r, s] \\
\delta'([p, q, s], 0) &= [p, q, r, s] \\
\delta'([p, q, s], 1) &= [p, r, s] \\
\delta'([p, r, s], 0) &= [p, q, s] \\
\delta'([p, r, s], 1) &= [p, s] \\
\delta'([p, s], 0) &= [p, q, s] \\
\delta'([p, s], 1) &= [p, s]
\end{aligned}$$

Entonces, podemos construir el AFD  $M'$  definitivo como

$$M' = \langle \{[p], [p, q], [p, q, r], [p, r], [p, q, r, s], [p, q, s], [p, r, s], [p, s]\}, \{0, 1\}, \delta', [p], \{[p, q, r, s], [p, q, s], [p, r, s], [p, s]\} \rangle$$

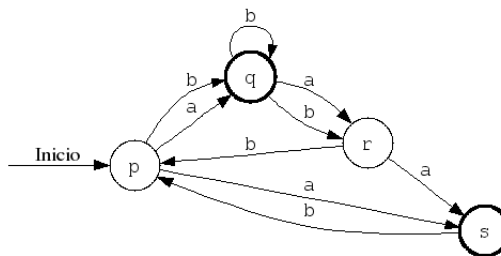
cuya representación gráfica sería



	$a$	$b$
$p$	$q, s$	$q$
$q$	$r$	$q, r$
$r$	$s$	$p$
$s$	-	$p$

2. Sea el AFND  $M = \langle \{p, q, r, s\}, \{a, b\}, \delta, p, \{q, s\} \rangle$  con  $\delta$  definida como

Una representación gráfica del AFND sería



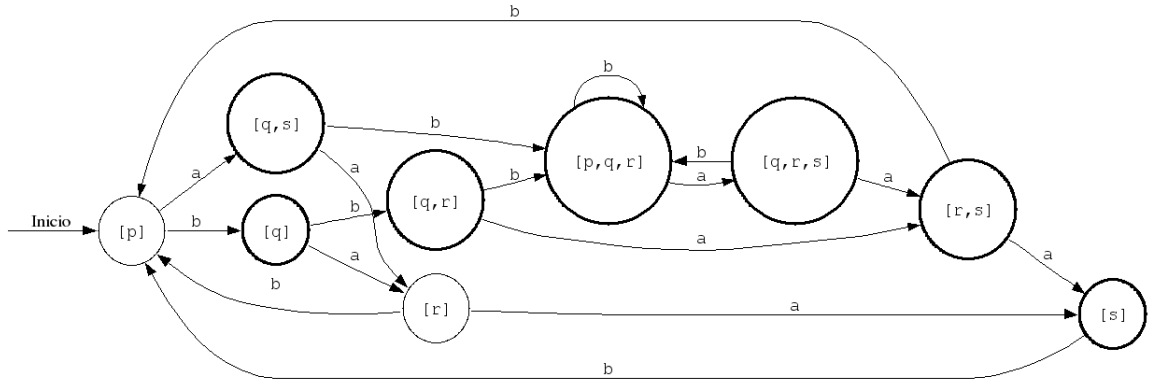
Primero calculamos la nueva  $\delta'$  partiendo del estado  $[p]$  que es el inicial de  $M'$ . Así nos queda

$$\begin{aligned}
\delta([p], a) &= [q, s] \\
\delta([p], b) &= [q] \\
\delta([q, s], a) &= [r] \\
\delta([q, s], b) &= [p, q, r]
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\delta([q], a) &= [r] \\
\delta([q], b) &= [q, r] \\
\delta([r], a) &= [s] \\
\delta([r], b) &= [p] \\
\delta([p, q, r], a) &= [q, r, s] \\
\delta([p, q, r], b) &= [p, q, r] \\
\delta([q, r], a) &= [r, s] \\
\delta([q, r], b) &= [p, q, r] \\
\delta([s], a) &= \emptyset \\
\delta([s], b) &= [p] \\
\delta([q, r, s], a) &= [r, s] \\
\delta([q, r, s], b) &= [p, q, r] \\
\delta([r, s], a) &= [s] \\
\delta([r, s], b) &= [p]
\end{aligned}$$

Entonces, podemos construir el AFD  $M'$  definitivo como

$M' = \langle \{[p], [q, s], [q], [r], [p, q, r], [q, r], [s], [q, r, s], [r, s]\}, \{a, b\}, \delta', [p], \{[q, s], [q], [p, q, r], [q, r], [s], [q, r, s], [r, s]\} \rangle$   
cuya representación gráfica sería



### Conversión de AFD a Expresión Regular

Si se tiene un AFD  $M = \langle Q, \Sigma, \delta, q, F \rangle$  y se desea saber la Expresión Regular que este acepta, puede aplicarse un algoritmo de construcción muy sencillo descrito informalmente como sigue:

1. Agregar un nuevo estado inicial  $i$  conectado con una  $\lambda$ -transición a  $q$ .
2. Agregar un nuevo estado final  $f$  y agregar  $\lambda$ -transiciones desde todos los  $p \in F$  hasta  $f$ .
3. Seleccionar cualquier estado  $q$  del AFD extendido, salvo  $i$  o  $f$ , y eliminarlo del autómata. Al eliminarlo deben preservarse los caminos anteriores, sólo que las transiciones serán consideradas expresiones regulares y serán repuestas de la siguiente forma:
  - a) Supongamos que existía una transición “entrante” desde algún  $p \in Q$  hasta  $q$  y que tal transición tenía la expresión  $e_1$ .
  - b) Supongamos que existía una transición “saliente” desde  $q$  hasta algún  $r \in Q$  tal que tenía la expresión  $e_2$ .
  - c) Supongamos que  $q$  tiene un bucle con la expresión  $e_3$ .
  - d) Entonces, para eliminar el estado  $q$ , deben sustituirse la transición entrante, la transición saliente y el bucle, por una sola transición desde  $p$  hasta  $r$  que utilice la expresión  $e_1 e_3^* e_2$ . Si ya existía una transición desde  $p$  hasta  $r$  con la expresión  $e_4$  entonces la nueva transición será  $e_1 e_3^* e_2 + e_4$ .
4. Repetir el paso anterior hasta que solamente quede una transición entre  $i$  y  $f$ . La expresión asociada a esa transición es la Expresión Regular reconocida por el AFD.

Ejemplo 1:

Operación	Autómata Resultante
Original	
Extender el Autómata	
Eliminar $q_2$	
Eliminar $q_1$	
Eliminar $q_0$	
<b>Expresión Regular</b>	$(a (b(b ab)^*aa))^*$

Ejemplo 2:

Operación	Autómata Resultante
Original	
Extender el Autómata	
Eliminar $q_2$	
Eliminar $q_1$	
Eliminar $q_0$	
Expresión Regular	$(bb (a ba)(ba)^*(a bb))^*(a ba)(ba)^*(\lambda b)$

### Construcción de Autómatas “Ad Hoc”

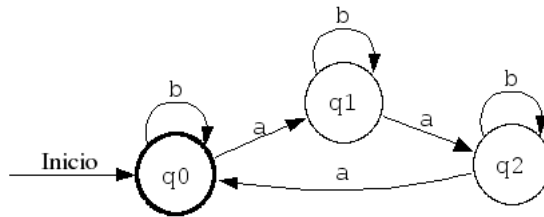
A veces es difícil encontrar una expresión regular para un conjunto que nos interesa reconocer. En esos casos suele ser más práctico construir un autómata “manualmente” y luego aplicar alguno de los algoritmos anteriores para encontrar la expresión regular específica.

1. Construir una expresión regular que reconozca cadenas sobre el alfabeto  $\{a, b\}$  solamente si la cantidad de ocurrencias de  $a$  es múltiplo de tres.

Comenzamos por observar que los múltiplos de tres son  $0, 3, 6, 9, \dots$  de modo que el autómata tendría que aceptar la palabra vacía. La manera de llegar al autómata final consiste en combinar las siguientes ideas:

- El estado inicial  $q_0$  tiene que ser final, puesto que debe aceptar la palabra vacía. Si el autómata está en el estado inicial es porque ha consumido una cantidad de  $a$  que es múltiplo de tres, y la cantidad de  $b$  es irrelevante. Esto quiere decir que habría un ciclo de  $q_0$  a  $q_0$  consumiendo  $b$ .
- Si un número no es múltiplo de tres, entonces es congruente a 1 o a 2 módulo tres. Utilizaremos dos estados adicionales  $q_1$  y  $q_2$  para modelar ambos casos. Si el autómata se encuentra en el estado  $q_0$  y se consume una  $a$ , entonces debe pasar al estado  $q_1$  pues de ser congruente a 0 ahora es congruente a 1. Un razonamiento análogo nos lleva desde  $q_1$  hasta  $q_2$  y desde  $q_2$  hasta  $q_0$  nuevamente. En  $q_1$  y  $q_2$  cualquier cantidad de  $b$  pueden ser consumidas, así que al igual que en  $q_0$  habría ciclos.

Así, nos quedaría construir el autómata como

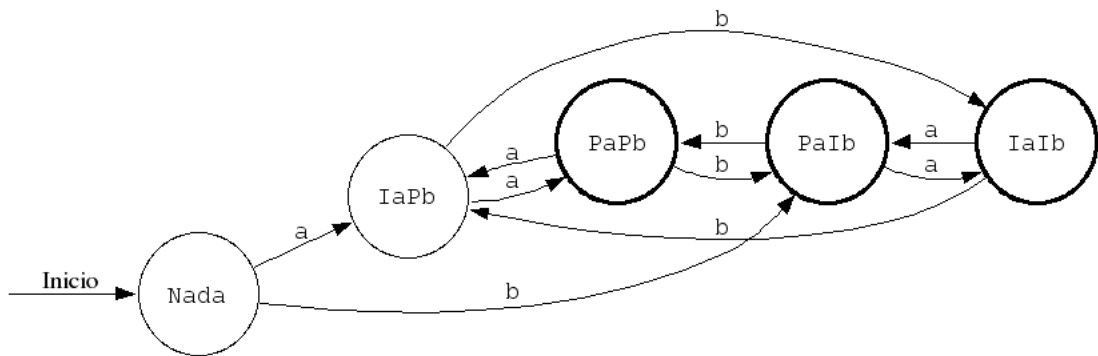


Y nos resta obtener la expresión regular asociada. Los pasos para hacerlo quedan como ejercicio para el lector, siendo el resultado  $(b|ab^*ab^*a)^*$ .

2. Construir una expresión regular que reconozca cadenas no vacías en  $\{a, b\}$  si la cantidad de ocurrencias de  $a$  es par o la cantidad de ocurrencias de  $b$  es impar.

- Comenzamos por observar que la palabra vacía no forma parte del lenguaje de manera explícita, así que el estado inicial no es final.
- Observamos que en cualquier configuración del autómata hay cuatro posibilidades:
  - a) Se ha recibido una cantidad par de  $a$  y una cantidad par de  $b$ . Llamaremos  $PaPb$  a este estado. Más aún, ese estado es final pues tiene una cantidad par de  $a$ .
  - b) Se ha recibido una cantidad par de  $a$  y una cantidad impar de  $b$ . Llamaremos  $PaIb$  a este estado. Más aún, ese estado es final pues tiene una cantidad par de  $a$  o una cantidad impar de  $b$ .
  - c) Se ha recibido una cantidad impar de  $a$  y una cantidad par de  $b$ . Llamaremos  $IaPb$  a este estado. Este estado no es final pues no cumple con ninguna de las dos condiciones de aceptación.
  - d) Se ha recibido una cantidad impar de  $a$  y una cantidad impar de  $b$ . Llamaremos  $IaIb$  a este estado. Este estado es final pues tiene una cantidad impar de  $b$ .
- Establecidas éstas configuraciones, es trivial deducir las transiciones entre esos estados dependiendo de la entrada, e.g. estando en  $PaPb$  si se recibe una  $a$  la cantidad se vuelve impar, por tanto el estado pasa a ser  $IaPb$ ; análogamente, estando en  $PaPb$  si se recibe una  $b$  la cantidad se vuelve impar, por tanto el estado pasa a ser  $PaIb$ . El resto de las transiciones puede deducirlas el lector.
- Cuando se está en el estado inicial, se ha recibido la palabra vacía. La palabra vacía tiene un número par de  $a$  y  $b$  (cero, en ambos casos) pero no corresponde al estado  $PaPb$  sino al estado inicial. En ese estado inicial, si se recibe una  $a$ , debe pasarse a  $IaPb$  pues tendríamos la primera  $a$  (una en total, y uno es impar) y ninguna  $b$  (cero, que es par); análogamente, si se recibe una  $b$ , debe pasarse a  $PaIb$  por un razonamiento similar.

Así, nos quedaría construir el autómata como



Y nos resta obtener la expresión regular asociada. Los pasos para hacerlo quedan como ejercicio para el lector. **Nota:** se sugiere minimizar el autómata con el algoritmo que se estudiará en la próxima clase antes de calcular la expresión regular equivalente.