

Esquemas de Traducción

CI4721 – Lenguajes de Programación II

Ernesto Hernández-Novich
<emhn@usb.ve>

Universidad “Simón Bolívar”

Copyright ©2012-2016

Esquema de Traducción

Un Esquema de Traducción Dirigido por Sintaxis

- Comienza como una Definición Dirigida por Sintaxis.
- El meta-lenguaje de operaciones es un lenguaje de programación Turing-completo – después de todo, es para traducir.
- Las acciones pueden ocurrir en *cualquier* punto de las producciones.
- Están asociadas a un reconocedor concreto.

El resultado producido para el símbolo inicial
corresponde con la traducción

El proceso de traducción

Siempre se puede

- 1 Construir el árbol gramatical completo.
- 2 Recorrer el árbol en DFS de izquierda a derecha.
- 3 Ejecutar las acciones a medida que se encuentran en este recorrido.



El proceso de traducción

Siempre se puede

- 1 Construir el árbol gramatical completo.
- 2 Recorrer el árbol en DFS de izquierda a derecha.
- 3 Ejecutar las acciones a medida que se encuentran en este recorrido.

En la práctica

- No construir todo el árbol gramatical – ahorrar espacio.
- Garantizar la ejecución de acciones en el momento oportuno.

Tipo de reconocedor y tipo de atribución
definirán la estrategia.

Esquema de Traducción Postfijo

El esquema ideal – simple y eficiente

- La Definición Dirigida por Sintaxis es S-Atribuida.
- El reconocedor es ascendente.

Basta ejecutar las acciones al reducir cada regla.

Esquema de Traducción Postfijo

Evaluar expresiones e imprimir el resultado

$S \rightarrow E\#$	$\{\mathbf{print}(E.val)\}$
$E \rightarrow E_1 + T$	$\{E.val \leftarrow E_1.val + T.val\}$
$E \rightarrow T$	$\{E.val \leftarrow T.val\}$
$T \rightarrow T_1 * F$	$\{T.val \leftarrow T_1.val * F.val\}$
$T \rightarrow F$	$\{T.val \leftarrow F.val\}$
$F \rightarrow (E)$	$\{F.val \leftarrow E.val\}$
$F \rightarrow \mathbf{n}$	$\{F.val \leftarrow \mathbf{n.val}\}$

Estas reglas permiten *evaluar* el resultado justo después de cada reducción.

Acciones coincidiendo con reducciones

- Atributos de cada símbolo en la pila.
 - La propia pila LR o una pila “paralela”.
 - Si el atributo es simple, contenerlo directamente – varios atributos simples en estructura o registro variante.
 - Si son muchos atributos diferentes o bien complejos, contener un apuntador al atributo concreto.
- Al momento de reducir $A \rightarrow XYZ$
 - Los atributos de X , Y y Z están en posiciones conocidas en la pila.
 - Al reducir, se retiran de la pila durante el cálculo de los atributos de A .
 - Los atributos calculados para A quedarán en el nuevo tope de la pila.

Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
---------	---------	----------------	--------



Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	



Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	



Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	



Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	



Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n$ { $F.val \leftarrow n.val$ }
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F$ { $T.val \leftarrow F.val$ }
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	



Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
+12 #	n * T S #	5 _ 6 _ #	

Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
+12 #	n * T S #	5 _ 6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
+12 #	F * T ₁ S #	5 _ 6 _ #	

Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
+12 #	n * T S #	5 _ 6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
+12 #	F * T ₁ S #	5 _ 6 _ #	reduce $T \rightarrow T * F \{T.val \leftarrow T_1.val * F.val\}$
+12 #	T S #	30 _ #	

Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
+12 #	n * T S #	5 _ 6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
+12 #	F * T ₁ S #	5 _ 6 _ #	reduce $T \rightarrow T * F \{T.val \leftarrow T_1.val * F.val\}$
+12 #	T S #	30 _ #	reduce $E \rightarrow T \{E.val \leftarrow T.val\}$
+12 #	E S #	30 _ #	

Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
+12 #	n * T S #	5 _ 6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
+12 #	F * T ₁ S #	5 _ 6 _ #	reduce $T \rightarrow T * F \{T.val \leftarrow T_1.val * F.val\}$
+12 #	T S #	30 _ #	reduce $E \rightarrow T \{E.val \leftarrow T.val\}$
+12 #	E S #	30 _ #	shift +
12 #	+ E S #	_ 30 _ #	

Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
+12 #	n * T S #	5 _ 6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
+12 #	F * T ₁ S #	5 _ 6 _ #	reduce $T \rightarrow T * F \{T.val \leftarrow T_1.val * F.val\}$
+12 #	T S #	30 _ #	reduce $E \rightarrow T \{E.val \leftarrow T.val\}$
+12 #	E S #	30 _ #	shift +
12 #	+ E S #	_ 30 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
#	n + E S #	12 _ 30 _ #	

Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
+12 #	n * T S #	5 _ 6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
+12 #	F * T ₁ S #	5 _ 6 _ #	reduce $T \rightarrow T * F \{T.val \leftarrow T_1.val * F.val\}$
+12 #	T S #	30 _ #	reduce $E \rightarrow T \{E.val \leftarrow T.val\}$
+12 #	E S #	30 _ #	shift +
12 #	+ E S #	_ 30 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
#	n + E S #	12 _ 30 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
#	F + E S #	12 _ 30 _ #	



Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
+12 #	n * T S #	5 _ 6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
+12 #	F * T ₁ S #	5 _ 6 _ #	reduce $T \rightarrow T * F \{T.val \leftarrow T_1.val * F.val\}$
+12 #	T S #	30 _ #	reduce $E \rightarrow T \{E.val \leftarrow T.val\}$
+12 #	E S #	30 _ #	shift +
12 #	+ E S #	_ 30 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
#	n + E S #	12 _ 30 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
#	F + E S #	12 _ 30 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
#	T + E ₁ S #	12 _ 30 _ #	



Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
+12 #	n * T S #	5 _ 6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
+12 #	F * T ₁ S #	5 _ 6 _ #	reduce $T \rightarrow T * F \{T.val \leftarrow T_1.val * F.val\}$
+12 #	T S #	30 _ #	reduce $E \rightarrow T \{E.val \leftarrow T.val\}$
+12 #	E S #	30 _ #	shift +
12 #	+ E S #	_ 30 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
#	n + E S #	12 _ 30 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
#	F + E S #	12 _ 30 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
#	T + E ₁ S #	12 _ 30 _ #	reduce $E \rightarrow E + T \{E.val \leftarrow E_1.val + T.val\}$
#	E S #	42 _ #	



Una corrida

Entrada	Pila LR	Pila Atributos	Acción
6*5+12#	S #	_ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
*5+12 #	n S #	6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
*5+12 #	F S #	6 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
*5+12 #	T S #	6 _ #	shift *
5+12 #	* T S #	_ 6 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
+12 #	n * T S #	5 _ 6 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
+12 #	F * T ₁ S #	5 _ 6 _ #	reduce $T \rightarrow T * F \{T.val \leftarrow T_1.val * F.val\}$
+12 #	T S #	30 _ #	reduce $E \rightarrow T \{E.val \leftarrow T.val\}$
+12 #	E S #	30 _ #	shift +
12 #	+ E S #	_ 30 _ #	shift n – Empilar atributo intrínseco.
#	n + E S #	12 _ 30 _ #	reduce $F \rightarrow n \{F.val \leftarrow n.val\}$
#	F + E S #	12 _ 30 _ #	reduce $T \rightarrow F \{T.val \leftarrow F.val\}$
#	T + E ₁ S #	12 _ 30 _ #	reduce $E \rightarrow E + T \{E.val \leftarrow E_1.val + T.val\}$
#	E S #	42 _ #	shift #
#	# E S #	_ 42 _ #	accept $\{\text{print}(E.val)\}$

Imprime la respuesta.



Manipulación explícita de la pila

$$\begin{array}{l}
 S \rightarrow E\# \quad \left\{ \begin{array}{l} \mathbf{print}(stack[top - 1].val); \\ top = top - 1; \end{array} \right\} \\
 E \rightarrow E_1 + T \quad \left\{ \begin{array}{l} stack[top - 2].val = stack[top - 2].val + stack[top].val; \\ top = top - 2; \end{array} \right\} \\
 E \rightarrow T \\
 T \rightarrow T_1 * F \quad \left\{ \begin{array}{l} stack[top - 2].val = stack[top - 2].val * stack[top].val; \\ top = top - 2; \end{array} \right\} \\
 T \rightarrow F \\
 F \rightarrow (E) \quad \left\{ \begin{array}{l} stack[top - 2].val = stack[top - 1].val; \\ top = top - 2; \end{array} \right\} \\
 F \rightarrow \mathbf{n}
 \end{array}$$

La manipulación es generada automáticamente por la herramienta reconocedora.

Traducción a postfijo

A veces ni siquiera hay que manipular la pila

$$\begin{aligned}
 S &\rightarrow E\# \\
 E &\rightarrow E_1 + T \quad \{\mathbf{print}(' + '); \} \\
 E &\rightarrow T \\
 T &\rightarrow T_1 * F \quad \{\mathbf{print}(' * '); \} \\
 T &\rightarrow F \\
 F &\rightarrow (E) \\
 F &\rightarrow n \quad \{\mathbf{print}(n.val); \}
 \end{aligned}$$


¿Y si el reconocedor es descendente?

Eliminar recursión izquierda ...

- Para eliminar la recursión izquierda de las reglas

$$A \rightarrow A\alpha$$

$$A \rightarrow \beta$$

aplicamos el método de reescritura para obtener

$$A \rightarrow \beta R$$

$$R \rightarrow \alpha R$$

$$R \rightarrow \lambda$$

¿Y si el reconocedor es descendente?

Eliminar recursión izquierda . . .

- Para eliminar la recursión izquierda de las reglas

$$A \rightarrow A\alpha$$

$$A \rightarrow \beta$$

aplicamos el método de reescritura para obtener

$$A \rightarrow \beta R$$

$$R \rightarrow \alpha R$$

$$R \rightarrow \lambda$$

- Se preserva el orden de los *terminales* generados por la regla.

¡Consideremos las acciones como terminales!

En el traductor a postfijo

Aplicando esa técnica al traductor a postfijo, observamos

$$\begin{array}{l} E \rightarrow E_1 + T \quad \{\mathbf{print}('+'); \} \\ E \rightarrow T \end{array}$$



En el traductor a postfijo

Aplicando esa técnica al traductor a postfijo, observamos

$$\begin{aligned} E &\rightarrow E_1 + T \quad \{\mathbf{print}(' + '); \} \\ E &\rightarrow T \end{aligned}$$

Si consideramos la acción como un terminal y aplicamos el algoritmo general de eliminación de recursión izquierda, nos queda

$$\begin{aligned} E &\rightarrow TR \\ R &\rightarrow + T \quad \{\mathbf{print}(' + '); \} R \\ R &\rightarrow \lambda \end{aligned}$$

Ahora tenemos una acción “en medio”



Acciones dentro de las producciones

$$A \rightarrow X\{\text{acción}\}Y$$

- La acción debe efectuarse tan pronto se haya reconocido X
 - Reconocedor ascendente – efectuarla tan pronto aparezca el estado asociado con X en el tope de la pila.
 - Reconocedor descendente
 - Si Y es no terminal, efectuarla antes de expandirlo.
 - Si Y es terminal, efectuarla antes de consumirlo.
- Generalmente son viables cuando son L-Atribuidas.



Expresiones, una vez más

$$\begin{array}{lcl}
 S & \rightarrow & E\# \quad \{\mathbf{print}(E.val)\} \\
 E & \rightarrow & T \quad \{U.i \leftarrow T.val\} \\
 & & U \quad \{E.val \leftarrow U.s\} \\
 U & \rightarrow & +T \quad \{U_1.i \leftarrow U.i + T.val\} \\
 & & U_1 \quad \{U.s \leftarrow U_1.s\} \\
 U & \rightarrow & \lambda \quad \{U.s \leftarrow U.i\} \\
 T & \rightarrow & F \quad \{V.i \leftarrow F.val\} \\
 & & V \quad \{T.val \leftarrow V.s\} \\
 V & \rightarrow & *F \quad \{V_1.i \leftarrow V_i.i * F.val\} \\
 & & V_1 \quad \{V.s \leftarrow V_1.s\} \\
 V & \rightarrow & \lambda \quad \{V.s \leftarrow V.i\} \\
 F & \rightarrow & (E) \quad \{F.val \leftarrow E.val\} \\
 F & \rightarrow & \mathbf{n} \quad \{F.val \leftarrow \mathbf{n}.val\}
 \end{array}$$

Ahora es L-Atribuida

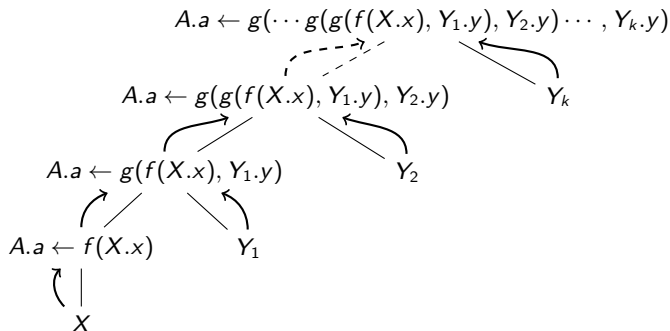
¿Por qué funciona el método general?

Las producciones con recursión izquierda

$$A \rightarrow A_1 Y \quad \{A.a \leftarrow g(A_1.a, Y.y)\}$$

$$A \rightarrow X \quad \{A.a \leftarrow f(X.x)\}$$

sintetizan los atributos según el árbol

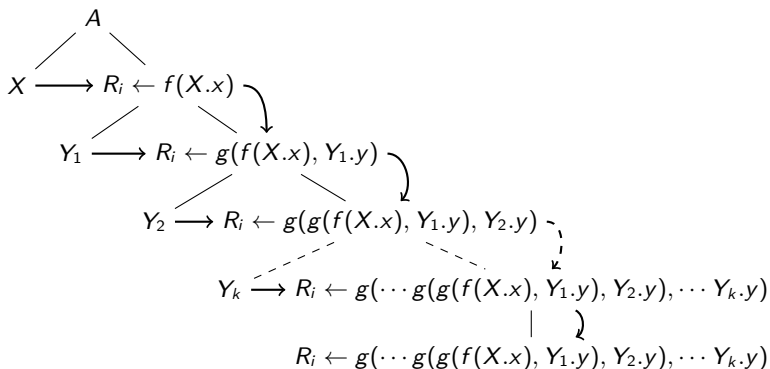


Después de la reescritura

$$\begin{array}{l}
 A \rightarrow X \quad \{R.i \leftarrow f(X.x)\} \\
 \quad \quad \quad R \quad \{A.a \leftarrow R.s\} \\
 R \rightarrow Y \quad \{R_1.i \leftarrow g(R.i, Y.y)\} \\
 \quad \quad \quad \rightarrow R_1 \quad \{R.s \leftarrow R_1.s\} \\
 R \rightarrow \lambda \quad \{R.s \leftarrow R.i\}
 \end{array}$$

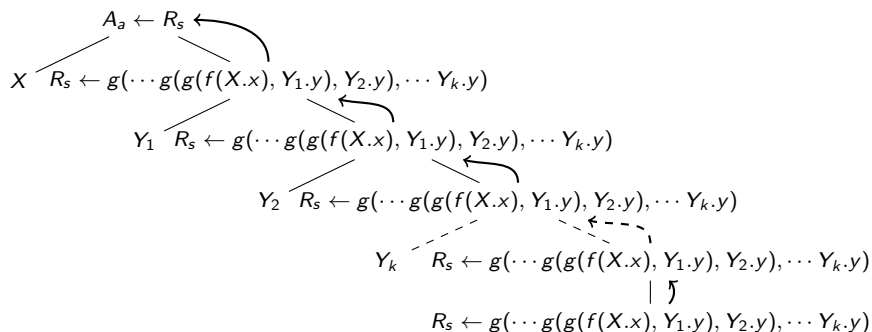
- La generación gramatical ahora es recursiva por derecha.
- La acumulación debe operar de izquierda a derecha y de arriba abajo.
- El resultado final debe subir para llegar hasta el símbolo inicial.

Después de la reescritura



- La acumulación de izquierda a derecha y de arriba abajo.
- El resultado final es heredado hasta el fondo del árbol.

Después de la reescritura



El resultado final regresa a la raíz del árbol.

¿Qué hacemos con las acciones “en medio”?

En el reconocedor descendente

Podemos mover nuevamente las acciones “en medio” hacia el final de las reglas para regresar a una definición S-Atribuida usando **no terminales marcadores**. Si se tiene

$$\begin{aligned} E &\rightarrow TR \\ R &\rightarrow +T \{\mathbf{print}('+'); \} R \\ R &\rightarrow \lambda \end{aligned}$$

se convierte en

$$\begin{aligned} E &\rightarrow TR \\ R &\rightarrow +T M R \\ R &\rightarrow \lambda \\ M &\rightarrow \lambda \{\mathbf{print}('+'); \} \end{aligned}$$

Bibliografía

- [*Aho*]
 - Sección 5.4
 - Estudien los Ejemplos 5.18 y 5.19
 - Ejercicios 5.4.1 a 5.4.7
- [*Scott*]
 - Secciones 4.1 a 4.3
 - Ejercicios 4.1 a 4.5