

Análisis de Flujo

CI4722 – Lenguajes de Programación III

Ernesto Hernández-Novich
<emhn@usb.ve>

Universidad “Simón Bolívar”

Copyright ©2012-2016

Análisis de Ciclos

- Los algoritmos de análisis de flujo estudiados hasta ahora no hacen nada particularmente especial con los ciclos.
 - “Promueven” los conjuntos a través del grafo de flujo.
 - Avanzan un paso a la vez.
 - Si hay un ciclo, la clausura deja de agregar elementos eventualmente.
- Algunas mejoras requieren identificar los ciclos con precisión.
- Tiempo de convergencia de los algoritmos de análisis de flujo de datos proporcional a la complejidad de la estructura de ciclos.

Dominadores (*Dominators*)

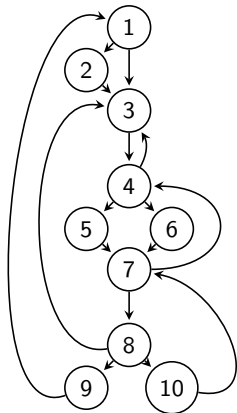
Es una relación

$d \text{ dom } n$

- El nodo d **domina** al nodo n si todo camino desde el punto de entrada hasta n , pasa por d .
- Todo nodo se domina a sí mismo.

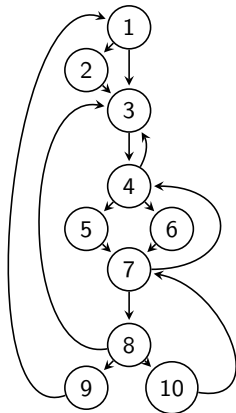
Dominadores

Basta mirar las posibilidades de flujo



Dominadores

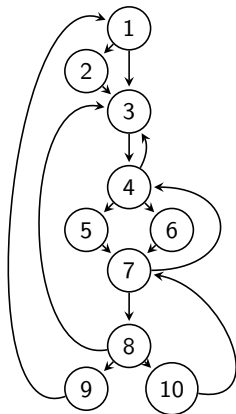
Basta mirar las posibilidades de flujo



- 1 domina a todos los nodos – es el nodo de entrada.

Dominadores

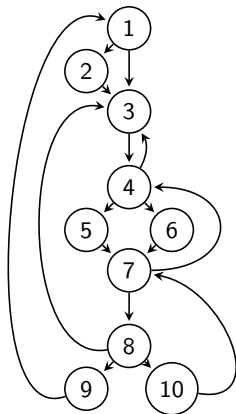
Basta mirar las posibilidades de flujo



- 1 domina a todos los nodos – es el nodo de entrada.
- 2 sólo se domina a si mismo.

Dominadores

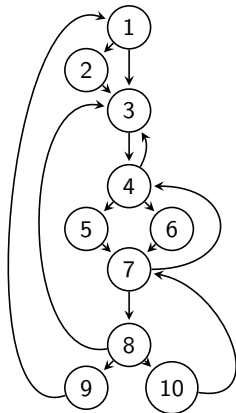
Basta mirar las posibilidades de flujo



- 1 domina a todos los nodos – es el nodo de entrada.
- 2 sólo se domina a si mismo.
- 3 domina a todos, excepto 1 y 2.

Dominadores

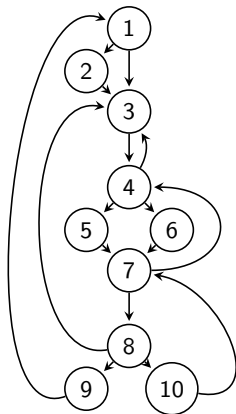
Basta mirar las posibilidades de flujo



- 1 domina a todos los nodos – es el nodo de entrada.
- 2 sólo se domina a si mismo.
- 3 domina a todos, excepto 1 y 2.
- 4 domina a todos, excepto 1, 2 y 3.

Dominadores

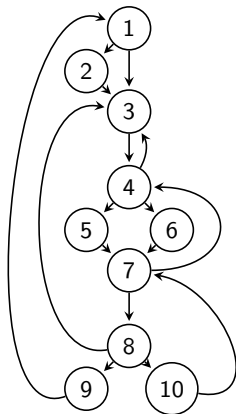
Basta mirar las posibilidades de flujo



- 1 domina a todos los nodos – es el nodo de entrada.
- 2 sólo se domina a si mismo.
- 3 domina a todos, excepto 1 y 2.
- 4 domina a todos, excepto 1, 2 y 3.
- 5 y 6 sólo se dominan a si mismos.

Dominadores

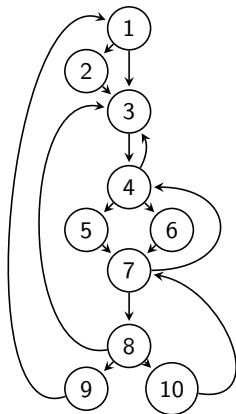
Basta mirar las posibilidades de flujo



- 1 domina a todos los nodos – es el nodo de entrada.
- 2 sólo se domina a si mismo.
- 3 domina a todos, excepto 1 y 2.
- 4 domina a todos, excepto 1, 2 y 3.
- 5 y 6 sólo se dominan a si mismos.
- 7 domina a 7, 8, 9 y 10.

Dominadores

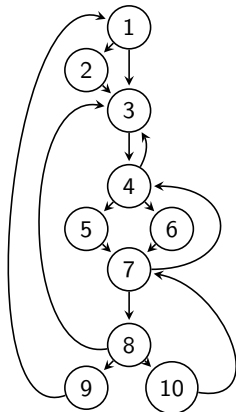
Basta mirar las posibilidades de flujo



- 1 domina a todos los nodos – es el nodo de entrada.
- 2 sólo se domina a si mismo.
- 3 domina a todos, excepto 1 y 2.
- 4 domina a todos, excepto 1, 2 y 3.
- 5 y 6 sólo se dominan a si mismos.
- 7 domina a 7, 8, 9 y 10.
- 8 domina a 9 y 10.

Dominadores

Basta mirar las posibilidades de flujo



- 1 domina a todos los nodos – es el nodo de entrada.
- 2 sólo se domina a si mismo.
- 3 domina a todos, excepto 1 y 2.
- 4 domina a todos, excepto 1, 2 y 3.
- 5 y 6 sólo se dominan a si mismos.
- 7 domina a 7, 8, 9 y 10.
- 8 domina a 9 y 10.
- 9 y 10 sólo se dominan a si mismos.

Propiedades de la Relación

- Dado *cualquier* camino sin ciclos desde la entrada hasta el nodo n
 - Todos los dominadores de n aparecen en el camino.
 - Aparecen en el mismo orden en cualquier camino desde la entrada.



Propiedades de la Relación

- Dado *cualquier* camino sin ciclos desde la entrada hasta el nodo n
 - Todos los dominadores de n aparecen en el camino.
 - Aparecen en el mismo orden en cualquier camino desde la entrada.
- Transitiva – $(a \text{ dom } b \wedge b \text{ dom } c) \Rightarrow a \text{ dom } c$



Propiedades de la Relación

- Dado *cualquier* camino sin ciclos desde la entrada hasta el nodo n
 - Todos los dominadores de n aparecen en el camino.
 - Aparecen en el mismo orden en cualquier camino desde la entrada.
- Transitiva – $(a \text{ dom } b \wedge b \text{ dom } c) \Rightarrow a \text{ dom } c$
- Antisimétrica – $(a \text{ dom } b \wedge b \text{ dom } a) \Rightarrow a = b$

Propiedades de la Relación

- Dado *cualquier* camino sin ciclos desde la entrada hasta el nodo n
 - Todos los dominadores de n aparecen en el camino.
 - Aparecen en el mismo orden en cualquier camino desde la entrada.
- Transitiva – $(a \text{ dom } b \wedge b \text{ dom } c) \Rightarrow a \text{ dom } c$
- Antisimétrica – $(a \text{ dom } b \wedge b \text{ dom } a) \Rightarrow a = b$
- $(a \text{ dom } n \wedge b \text{ dom } n) \Rightarrow (a \text{ dom } b \vee b \text{ dom } a)$



Propiedades de la Relación

- Dado *cualquier* camino sin ciclos desde la entrada hasta el nodo n
 - Todos los dominadores de n aparecen en el camino.
 - Aparecen en el mismo orden en cualquier camino desde la entrada.
- Transitiva – $(a \text{ dom } b \wedge b \text{ dom } c) \Rightarrow a \text{ dom } c$
- Antisimétrica – $(a \text{ dom } b \wedge b \text{ dom } a) \Rightarrow a = b$
- $(a \text{ dom } n \wedge b \text{ dom } n) \Rightarrow (a \text{ dom } b \vee b \text{ dom } a)$
- **Dominador Inmediato Único** (*Immediate Unique Dominator*)
 - Aquel dominador de n que aparece justo antes de n en cualquier camino acíclico desde la entrada.
 - El nodo de entrada no tiene Dominador Inmediato Único – el resto de los nodos siempre tiene Dominador Inmediato Único.

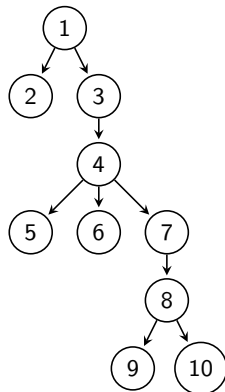
Esto da lugar a un árbol. . .



Arbol de dominadores (*Dominator Tree*)

Basta expresar la relación

- El nodo de entrada es la raíz.
- Los descendientes de cada nodo son aquellos nodos a los cuales domina.



¿Cómo calcular los dominadores?

- Si p_1, p_2, \dots, p_k son los predecesores de n , y $d \neq n$, entonces $d \text{ dom } n$ si y sólo si $d \text{ dom } p_i$



¿Cómo calcular los dominadores?

- Si p_1, p_2, \dots, p_k son los predecesores de n , y $d \neq n$, entonces $d \text{ dom } n$ si y sólo si $d \text{ dom } p_i$
- ¡Es un problema de análisis de flujo de datos!
 - Dominio – partes de N (N – conjunto de nodos del grafo).
 - Dirección – *forward flow*.
 - Base – $OUT[ENTRY] = \{ENTRY\}$
 - Función de Transferencia

$$f_B(x) = x \cup \{B\}$$

- Inicialización – $OUT[B] = N$
- Ecuaciones

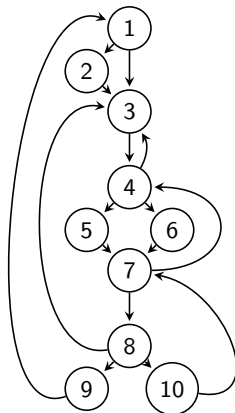
$$OUT[B] = f_B(IN[B])$$

$$IN[B] = \bigcap_{P \text{ predecesor de } B} OUT[P]$$

Cálculo de dominadores

Inicialización

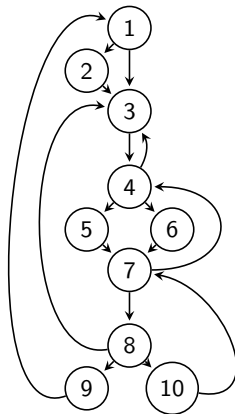
Bloque	<i>IN</i>	<i>OUT</i>
1		1
2		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
3		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
4		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
5		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
6		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
7		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
8		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
9		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
10		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10



Cálculo de dominadores

Procesar el Nodo 2

Bloque	<i>IN</i>	<i>OUT</i>
1		1
2	1	1, 2
3		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
4		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
5		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
6		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
7		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
8		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
9		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
10		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

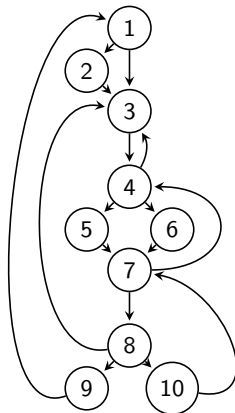


$$OUT[2] = \{2\} \cup OUT[1]$$

Cálculo de dominadores

Procesar el Nodo 3

Bloque	IN	OUT
1		1
2	1	1, 2
3	1	1, 3
4		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
5		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
6		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
7		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
8		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
9		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
10		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

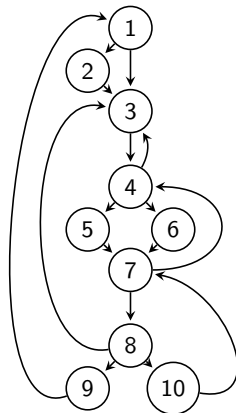


$$OUT[3] = \{3\} \cup (OUT[1] \cap OUT[2] \cap OUT[4] \cap OUT[8])$$

Cálculo de dominadores

Procesar el Nodo 4

Bloque	<i>IN</i>	<i>OUT</i>
1		1
2	1	1, 2
3	1	1, 3
4	1, 3	1, 3, 4
5		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
6		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
7		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
8		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
9		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
10		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

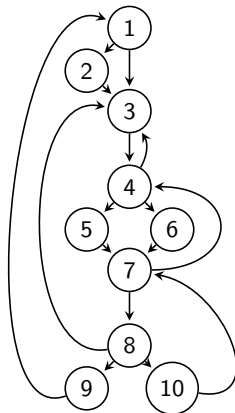


$$OUT[4] = \{4\} \cup (OUT[3] \cap OUT[7])$$

Cálculo de dominadores

Procesar el Nodo 5

Bloque	<i>IN</i>	<i>OUT</i>
1		1
2	1	1, 2
3	1	1, 3
4	1, 3	1, 3, 4
5	1, 3, 4	1, 3, 4, 5
6		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
7		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
8		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
9		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
10		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

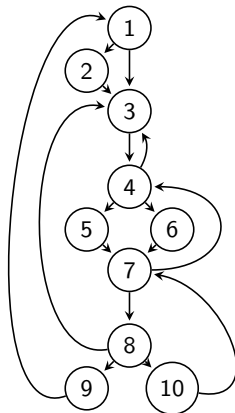


$$OUT[5] = \{5\} \cup OUT[4]$$

Cálculo de dominadores

Procesar el Nodo 6

Bloque	<i>IN</i>	<i>OUT</i>
1		1
2	1	1, 2
3	1	1, 3
4	1, 3	1, 3, 4
5	1, 3, 4	1, 3, 4, 5
6	1, 3, 4	1, 3, 4, 6
7		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
8		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
9		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
10		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

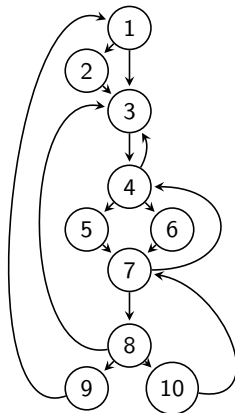


$$OUT[6] = \{6\} \cup OUT[4]$$

Cálculo de dominadores

Procesar el Nodo 7

Bloque	<i>IN</i>	<i>OUT</i>
1		1
2	1	1, 2
3	1	1, 3
4	1, 3	1, 3, 4
5	1, 3, 4	1, 3, 4, 5
6	1, 3, 4	1, 3, 4, 6
7	1, 3, 4	1, 3, 4, 7
8		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
9		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
10		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

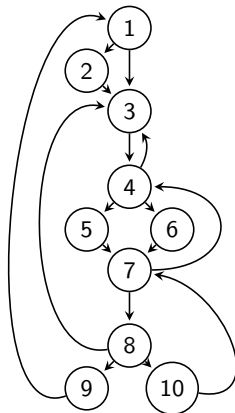


$$OUT[7] = \{7\} \cup (OUT[5] \cap OUT[6] \cap OUT[10])$$

Cálculo de dominadores

Procesar el Nodo 8

Bloque	<i>IN</i>	<i>OUT</i>
1		1
2	1	1, 2
3	1	1, 3
4	1, 3	1, 3, 4
5	1, 3, 4	1, 3, 4, 5
6	1, 3, 4	1, 3, 4, 6
7	1, 3, 4	1, 3, 4, 7
8	1, 3, 4, 7	1, 3, 4, 7, 8
9		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
10		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

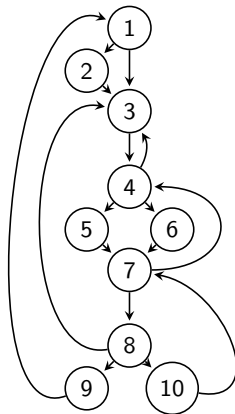


$$OUT[8] = \{8\} \cup OUT[7]$$

Cálculo de dominadores

Procesar el Nodo 9

Bloque	<i>IN</i>	<i>OUT</i>
1		1
2	1	1, 2
3	1	1, 3
4	1, 3	1, 3, 4
5	1, 3, 4	1, 3, 4, 5
6	1, 3, 4	1, 3, 4, 6
7	1, 3, 4	1, 3, 4, 7
8	1, 3, 4, 7	1, 3, 4, 7, 8
9	1, 3, 4, 7, 8	1, 3, 4, 7, 8, 9
10		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

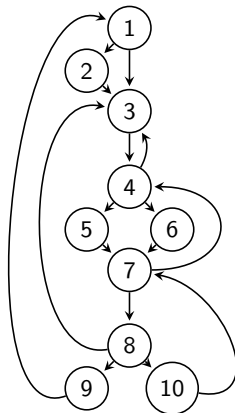


$$OUT[9] = \{9\} \cup OUT[8]$$

Cálculo de dominadores

Procesar el Nodo 10

Bloque	<i>IN</i>	<i>OUT</i>
1		1
2	1	1, 2
3	1	1, 3
4	1, 3	1, 3, 4
5	1, 3, 4	1, 3, 4, 5
6	1, 3, 4	1, 3, 4, 6
7	1, 3, 4	1, 3, 4, 7
8	1, 3, 4, 7	1, 3, 4, 7, 8
9	1, 3, 4, 7, 8	1, 3, 4, 7, 8, 9
10	1, 3, 4, 7, 8	1, 3, 4, 7, 8, 10

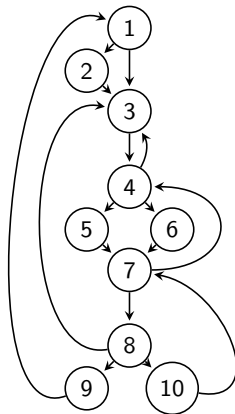


$$OUT[10] = \{10\} \cup OUT[8]$$

Cálculo de dominadores

No cambian en la segunda iteración

Bloque	<i>IN</i>	<i>OUT</i>
1		1
2	1	1, 2
3	1	1, 3
4	1, 3	1, 3, 4
5	1, 3, 4	1, 3, 4, 5
6	1, 3, 4	1, 3, 4, 6
7	1, 3, 4	1, 3, 4, 7
8	1, 3, 4, 7	1, 3, 4, 7, 8
9	1, 3, 4, 7, 8	1, 3, 4, 7, 8, 9
10	1, 3, 4, 7, 8	1, 3, 4, 7, 8, 10



$OUT[i]$ contiene los dominadores de i

Recorridos

- *Depth-First Ordering*
 - Reverso de un recorrido *post-order*.
 - Se visita un nodo, y luego se recorren los hijos de *derecha a izquierda*.
- El algoritmo permite construir un **Arbol de Expansión (DFST)**

Cálculo del DFST

Inicialización

input: un grafo de flujo $G = (V, N)$

output: $DFST(G)$ con un orden de los nodos de G

$T \leftarrow \emptyset$

$c \leftarrow |N|$

for all $i \in 1 \dots c$ **do**

$dfn[i] \leftarrow 0$

end for

for all $n \in N$ **do**

$n.visited \leftarrow \text{false}$

end for

search(n_0)

- T – contendrá el conjunto de aristas del $DFST(G)$
- $dfn[i]$ – contendrá el orden para el i -ésimo nodo.



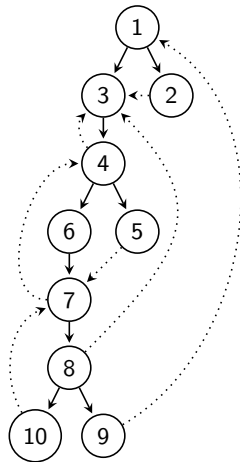
Cálculo del DFST

Recorrido y construcción

```
sub search(n)  
  n.visited ← true  
  for all s sucesor de n do  
    if not s.visited then  
       $T \leftarrow T \cup (n \rightarrow s)$   
      search(s)  
    end if  
  end for  
   $dfn[n] \leftarrow c$   
   $c \leftarrow c - 1$ 
```

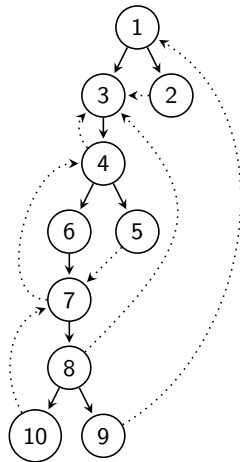


Cálculo de un DFST



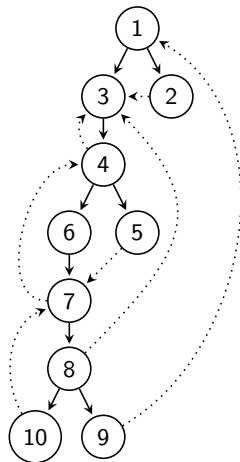
Cálculo de un DFST

- search(1)
 - Escoger 3
 - Agregar $1 \rightarrow 3$



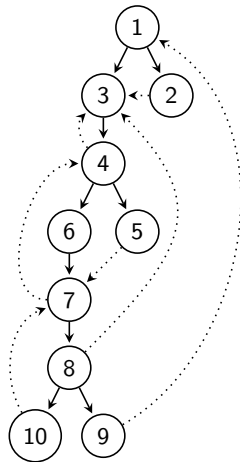
Cálculo de un DFST

- search(1)
 - Escoger 3
 - Agregar 1 \rightarrow 3
- search(3) – agregar 3 \rightarrow 4



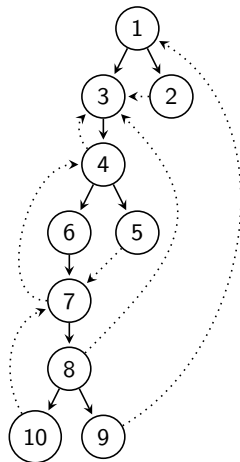
Cálculo de un DFST

- search(1)
 - Escoger 3
 - Agregar $1 \rightarrow 3$
- search(3) – agregar $3 \rightarrow 4$
- search(4)
 - Escoger 6
 - Agregar $4 \rightarrow 6$



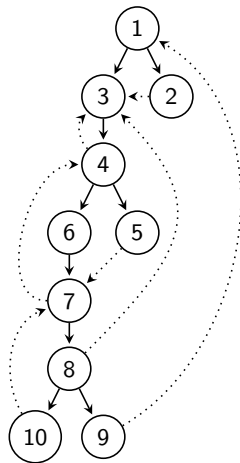
Cálculo de un DFST

- search(1)
 - Escoger 3
 - Agregar $1 \rightarrow 3$
- search(3) – agregar $3 \rightarrow 4$
- search(4)
 - Escoger 6
 - Agregar $4 \rightarrow 6$
- search(6) – agregar $6 \rightarrow 7$



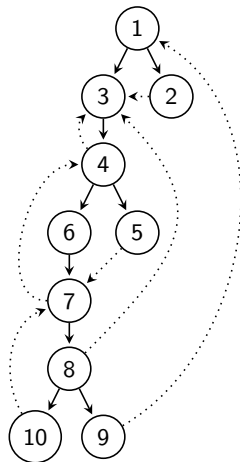
Cálculo de un DFST

- search(1)
 - Escoger 3
 - Agregar 1 \rightarrow 3
- search(3) – agregar 3 \rightarrow 4
- search(4)
 - Escoger 6
 - Agregar 4 \rightarrow 6
- search(6) – agregar 6 \rightarrow 7
- search(7)
 - 4 fue visitado, sólo queda 8.
 - Agregar 7 \rightarrow 8



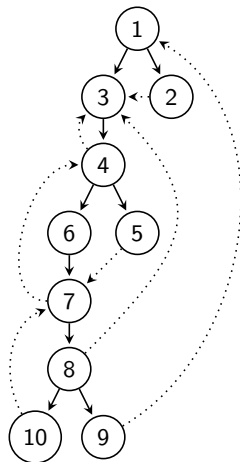
Cálculo de un DFST

- search(1)
 - Escoger 3
 - Agregar 1 \rightarrow 3
- search(3) – agregar 3 \rightarrow 4
- search(4)
 - Escoger 6
 - Agregar 4 \rightarrow 6
- search(6) – agregar 6 \rightarrow 7
- search(7)
 - 4 fue visitado, sólo queda 8.
 - Agregar 7 \rightarrow 8
- search(8)
 - Escoger 10
 - Agregar 8 \rightarrow 10



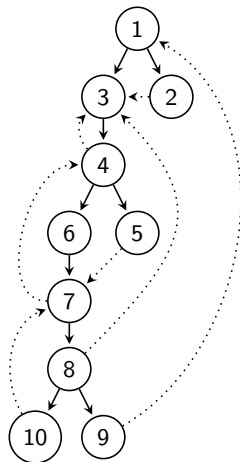
Cálculo de un DFST

- `search(10)`
 - 7 fue visitado, no quedan sucesores.
 - $dfn[10] \leftarrow 10, c \leftarrow 9$



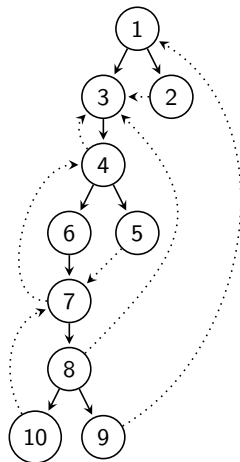
Cálculo de un DFST

- search(10)
 - 7 fue visitado, no quedan sucesores.
 - $dfn[10] \leftarrow 10, c \leftarrow 9$
- Regresa a search(8)
 - 10 fue visitado, sólo queda 9.
 - Agregar $8 \rightarrow 9$



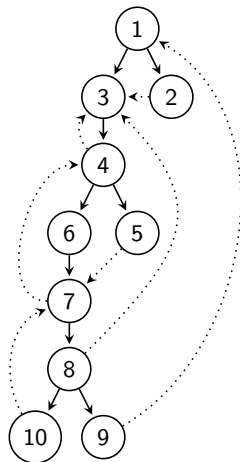
Cálculo de un DFST

- search(10)
 - 7 fue visitado, no quedan sucesores.
 - $dfn[10] \leftarrow 10, c \leftarrow 9$
- Regresa a search(8)
 - 10 fue visitado, sólo queda 9.
 - Agregar $8 \rightarrow 9$
- search(9)
 - 1 fue visitado, no quedan sucesores.
 - $dfn[9] \leftarrow 9, c \leftarrow 8$



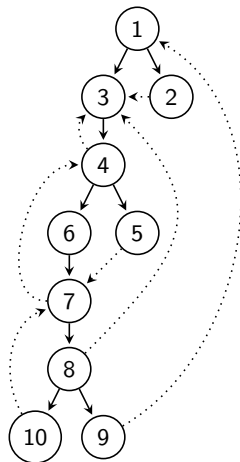
Cálculo de un DFST

- search(10)
 - 7 fue visitado, no quedan sucesores.
 - $dfn[10] \leftarrow 10, c \leftarrow 9$
- Regresa a search(8)
 - 10 fue visitado, sólo queda 9.
 - Agregar $8 \rightarrow 9$
- search(9)
 - 1 fue visitado, no quedan sucesores.
 - $dfn[9] \leftarrow 9, c \leftarrow 8$
- Regresa a search(8)
 - 10, 9 y 3 fueron visitados, no quedan sucesores.
 - $dfn[8] \leftarrow 8, c \leftarrow 7$



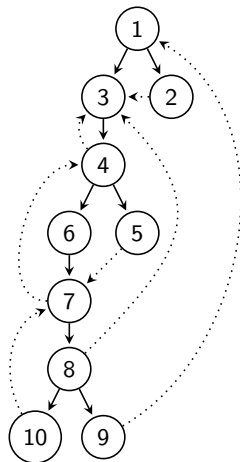
Cálculo de un DFST

- Regresa a $\text{search}(7)$
 - No quedan sucesores.
 - $\text{dfn}[7] \leftarrow 7, c \leftarrow 6$



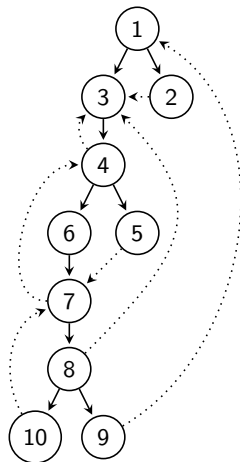
Cálculo de un DFST

- Regresa a search(7)
 - No quedan sucesores.
 - $dfn[7] \leftarrow 7, c \leftarrow 6$
- Regresa a search(6)
 - No quedan sucesores.
 - $dfn[6] \leftarrow 6, c \leftarrow 5$



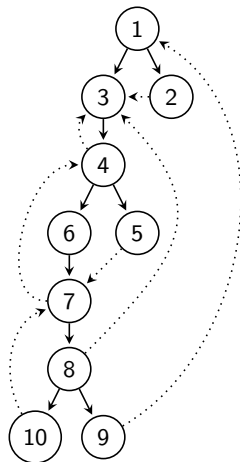
Cálculo de un DFST

- Regresa a search(7)
 - No quedan sucesores.
 - $dfn[7] \leftarrow 7, c \leftarrow 6$
- Regresa a search(6)
 - No quedan sucesores.
 - $dfn[6] \leftarrow 6, c \leftarrow 5$
- Regresa a search(4)
 - 6 y 3 fueron visitados, queda 5.
 - Agregar $4 \rightarrow 5$



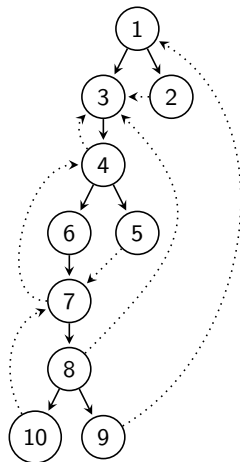
Cálculo de un DFST

- Regresa a search(7)
 - No quedan sucesores.
 - $dfn[7] \leftarrow 7, c \leftarrow 6$
- Regresa a search(6)
 - No quedan sucesores.
 - $dfn[6] \leftarrow 6, c \leftarrow 5$
- Regresa a search(4)
 - 6 y 3 fueron visitados, queda 5.
 - Agregar $4 \rightarrow 5$
- search(5)
 - 7 fue visitados, no quedan sucesores.
 - $dfn[5] \leftarrow 5, c \leftarrow 4$



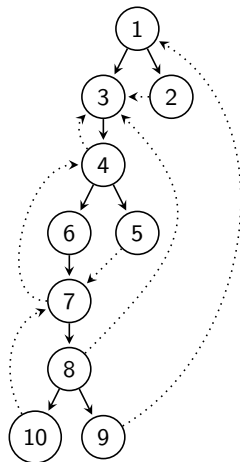
Cálculo de un DFST

- Regresa a search(4)
 - 3, 5 y 6 fueron visitados, no quedan sucesores.
 - $dfn[4] \leftarrow 4, c \leftarrow 3$



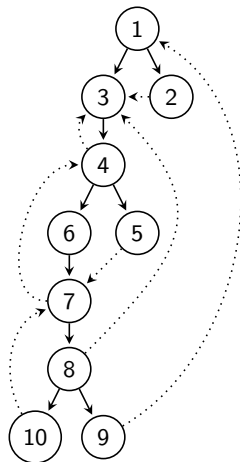
Cálculo de un DFST

- Regresa a search(4)
 - 3, 5 y 6 fueron visitados, no quedan sucesores.
 - $dfn[4] \leftarrow 4, c \leftarrow 3$
- Regresa a search(3)
 - No quedan sucesores.
 - $dfn[3] \leftarrow 3, c \leftarrow 2$



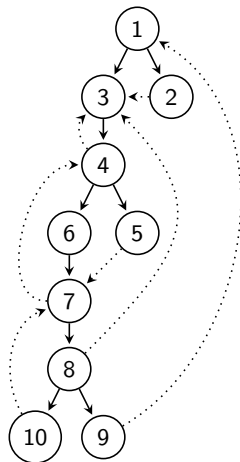
Cálculo de un DFST

- Regresa a search(4)
 - 3, 5 y 6 fueron visitados, no quedan sucesores.
 - $dfn[4] \leftarrow 4, c \leftarrow 3$
- Regresa a search(3)
 - No quedan sucesores.
 - $dfn[3] \leftarrow 3, c \leftarrow 2$
- Regresa a search(1)
 - 3 fue visitado, queda 2.
 - Agregar $1 \rightarrow 2$



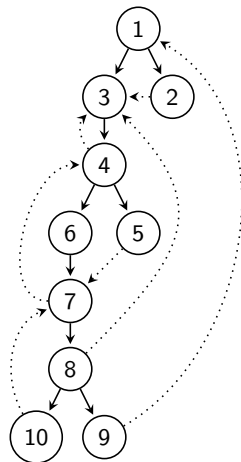
Cálculo de un DFST

- Regresa a search(4)
 - 3, 5 y 6 fueron visitados, no quedan sucesores.
 - $dfn[4] \leftarrow 4, c \leftarrow 3$
- Regresa a search(3)
 - No quedan sucesores.
 - $dfn[3] \leftarrow 3, c \leftarrow 2$
- Regresa a search(1)
 - 3 fue visitado, queda 2.
 - Agregar $1 \rightarrow 2$
- search(2)
 - 3 ya fue visitado, no quedan sucesores.
 - $dfn[2] \leftarrow 2, c \leftarrow 1$



Cálculo de un DFST

- Regresa a search(1)
 - 3 y 2 fueron visitados, no quedan sucesores.
 - $dfn[1] \leftarrow 1, c \leftarrow 0$
- Aristas sólidas conforman el DFST.



Tipos de aristas

- **Aristas de Avance** (*Advancing Edges*)
 - De un nodo m hacia un descendiente propio de m .
 - Todas las aristas de un DSFT son de avance.



Tipos de aristas

- **Aristas de Avance** (*Advancing Edges*)
 - De un nodo m hacia un descendiente propio de m .
 - Todas las aristas de un DSFT son de avance.
- **Aristas de Retroceso** (*Retreating Edges*)
 - De un nodo m hacia un ancestro de m – posiblemente el propio m .



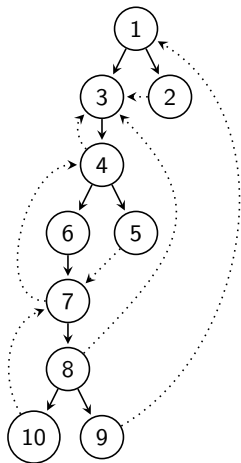
Tipos de aristas

- **Aristas de Avance** (*Advancing Edges*)
 - De un nodo m hacia un descendiente propio de m .
 - Todas las aristas de un DSFT son de avance.
- **Aristas de Retroceso** (*Retreating Edges*)
 - De un nodo m hacia un ancestro de m – posiblemente el propio m .
- **Aristas de Cruce** (*Cross Edges*)
 - Aristas $m \rightarrow n$ tales que ninguno es ancestro del otro.
 - Al graficar el árbol de manera que los hijos de un nodo se presenten de *izquierda a derecha* según el orden en que fueron agregados al árbol, estas aristas irán de *derecha a izquierda*.
 - $m \rightarrow n$ es arista de cruce, si y sólo si $dfn[m] \geq dfn[n]$

Tipos de aristas

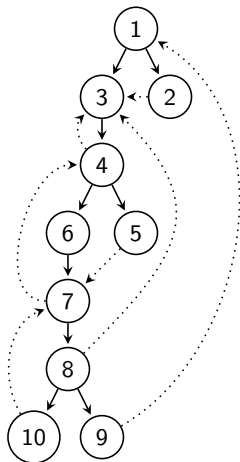
- **Aristas de Avance** (*Advancing Edges*)
 - De un nodo m hacia un descendiente propio de m .
 - Todas las aristas de un DSFT son de avance.
- **Aristas de Retroceso** (*Retreating Edges*)
 - De un nodo m hacia un ancestro de m – posiblemente el propio m .
- **Aristas de Cruce** (*Cross Edges*)
 - Aristas $m \rightarrow n$ tales que ninguno es ancestro del otro.
 - Al graficar el árbol de manera que los hijos de un nodo se presenten de *izquierda a derecha* según el orden en que fueron agregados al árbol, estas aristas irán de *derecha a izquierda*.
 - $m \rightarrow n$ es arista de cruce, si y sólo si $dfn[m] \geq dfn[n]$
- **Aristas de Retorno** (*Back Edges*)
 - $a \rightarrow b$ tal que $b \text{ dom } a$.

Tipos de Aristas



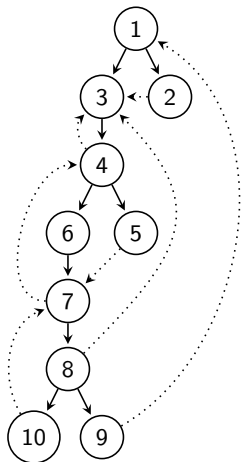
- Aristas de Avance – todas las del DFST.

Tipos de Aristas



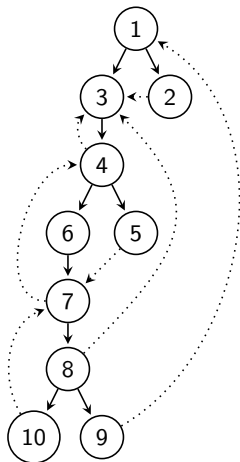
- Aristas de Avance – todas las del DFST.
- Aristas de Retroceso
 - $4 \rightarrow 3$
 - $7 \rightarrow 4$
 - $10 \rightarrow 7$
 - $8 \rightarrow 3$
 - $9 \rightarrow 1$.

Tipos de Aristas



- Aristas de Avance – todas las del DFST.
- Aristas de Retroceso
 - $4 \rightarrow 3$
 - $7 \rightarrow 4$
 - $10 \rightarrow 7$
 - $8 \rightarrow 3$
 - $9 \rightarrow 1$.
- Aristas de Cruce
 - $2 \rightarrow 3$
 - $5 \rightarrow 7$.

Tipos de Aristas



- Aristas de Avance – todas las del DFST.
- Aristas de Retroceso
 - $4 \rightarrow 3$
 - $7 \rightarrow 4$
 - $10 \rightarrow 7$
 - $8 \rightarrow 3$
 - $9 \rightarrow 1$.
- Aristas de Cruce
 - $2 \rightarrow 3$
 - $5 \rightarrow 7$.
- Aristas de Retorno – todas las de Retroceso.

Retroceso vs. Retorno

- Para cualquier Grafo de Flujo
 - Toda arista de retorno también es de retroceso.
 - No toda arista de retroceso es de retorno.



Retroceso vs. Retorno

- Para cualquier Grafo de Flujo
 - Toda arista de retorno también es de retroceso.
 - No toda arista de retroceso es de retorno.
- El Grafo de Flujo es **reducible** si *todas* las aristas de retroceso también son de retorno, para *cualquier* DFST.
 - Ser reducible implica que todos los DFST tienen el mismo conjunto de aristas de *retroceso*, que son exactamente todas las aristas de *retorno*.
 - Basta eliminar las aristas de *retorno* en un DFST – ¡si quedan ciclos, no es reducible!



Retroceso vs. Retorno

- Para cualquier Grafo de Flujo
 - Toda arista de retorno también es de retroceso.
 - No toda arista de retroceso es de retorno.
- El Grafo de Flujo es **reducible** si *todas* las aristas de retroceso también son de retorno, para *cualquier* DFST.
 - Ser reducible implica que todos los DFST tienen el mismo conjunto de aristas de *retroceso*, que son exactamente todas las aristas de *retorno*.
 - Basta eliminar las aristas de *retorno* en un DFST – ¡si quedan ciclos, no es reducible!
- En la práctica, todos los Grafos de Flujo son reducibles.
 - Las construcciones de programación estructurada, *garantizan* la reducibilidad de sus Grafos de Flujo.
 - Uso de goto por adultos responsables también suele ser reducible.



Profundidad de un Grafo de Flujo

- Sea un DFST cualquiera asociado a un Grafo de Flujo – su **profundidad** es el número máximo de aristas de retroceso en cualquier camino sin ciclos.
- Intuición – nunca es más que el máximo anidamiento.
- Suponiendo que el Grafo de Flujo es reducible, entonces podemos usar el número de aristas de retorno y así la profundidad será independiente del DFST particular.
- En el camino sin ciclos pueden participar aristas de avance, de retroceso o de cruce en cualquier combinación – la profundidad solamente depende de las aristas de retroceso (o retorno).

Nuestro ejemplo tiene profundidad 3 por el camino
 $10 \rightarrow 7 \rightarrow 4 \rightarrow 3$



Detección de Ciclos

- No importa la construcción de alto nivel usada para expresarlo – sólo importa que tengan las propiedades, y así poder mejorarlos.
- Nos interesan los **ciclos naturales**, que cumplen:
 - Nodo único de entrada (*header*) domina al resto de los nodos del ciclo.
 - Debe haber una arista de retorno hacia el *header*.
- El **ciclo natural de una arista** de retorno $n \rightarrow d$ lo conforman d y los nodos que pueden alcanzar n sin pasar por d – d es el *header*.

Algoritmo de Construcción de Ciclos Naturales

Partiendo de una arista de retroceso

input: un grafo de flujo $G = (V, N)$ y arista de retorno $n \rightarrow d$

output: conjunto de nodos para el Ciclo Natural

$loop \leftarrow \{n, d\}$

$d.visited \leftarrow \mathbf{true}$

Completar un DFS sobre el Grafo de Control *inverso* partiendo de n

Agregar los nodos visitados a $loop$



Ciclo dentro de un ciclo dentro de un ciclo...

Sólo nos interesan los ciclos naturales

- Dos ciclos naturales con *header* diferente.
 - Son disjuntos o anidados.
 - ¡Fácil determinar si un ciclo no contiene ciclos!
- Dos ciclos naturales con el mismo *header*
 - Difícil decidir cuál es el interior.
 - Los combinaremos y trabajaremos como un ciclo único.



Velocidad de Convergencia

- ¿Cómo mejorar el tiempo de un algoritmo de análisis de flujo?
 - Hay una cota superior dada por las condiciones matemáticas del problema general – detalles en el libro.
 - Es posible reducirla a mucho menos que eso – el “cinco”



Velocidad de Convergencia

- ¿Cómo mejorar el tiempo de un algoritmo de análisis de flujo?
 - Hay una cota superior dada por las condiciones matemáticas del problema general – detalles en el libro.
 - Es posible reducirla a mucho menos que eso – el “cinco”
- ¿Cuán *rápido* llegan los eventos de flujo de datos a un nodo?
 - Lo más rápido es a través de un camino sin ciclos.
 - Y el más rápido es el camino mas corto sin ciclos.



Velocidad de Convergencia

- ¿Cómo mejorar el tiempo de un algoritmo de análisis de flujo?
 - Hay una cota superior dada por las condiciones matemáticas del problema general – detalles en el libro.
 - Es posible reducirla a mucho menos que eso – el “cinco”
- ¿Cuán *rápido* llegan los eventos de flujo de datos a un nodo?
 - Lo más rápido es a través de un camino sin ciclos.
 - Y el más rápido es el camino mas corto sin ciclos.
- ¿Cómo influyen los ciclos?
 - Nada – variables vivas, expresiones disponibles.
 - Mucho – propagación de constantes.

Velocidad de Convergencia

Cuando los ciclos no agregan nada. . .

- El algoritmo para calcular DFST establece que $a \rightarrow b$ una arista de retroceso, si y sólo si $dfn[b] < dfn[a]$
- Si el problema de análisis de flujo es *forward flow*, conviene visitar los nodos según el orden dfn
 - El número de pasos necesarios para propagar definiciones sobre caminos acíclicos es a lo sumo uno más el número de aristas de retroceso – ¡uno más la profundidad!
 - Knuth estableció que el promedio de profundidad es 2.75
- Si el problema de análisis de flujo es *backward flow*, conviene visitar los nodos según el orden inverso dfn .



Velocidad de Convergencia

Cuando los ciclos agregan. . .

- Cálculo de dominadores
 - Si el grafo es reducible, el orden dfn permite encontrar los dominadores en *una* iteración.
 - Si el grafo no es reducible, el orden dfn permite encontrar los dominadores en *dos* iteraciones.



Bibliografía

- [*Aho*]
 - Sección 9.6
 - Ejercicios 9.6.1 a 9.6.13